◎マニュアル補足事項

●マニュアル訂正

★Ｐ．２　１，製品構成
ゲームデータディスク→ユニットデータディスク

●メニュー画面で マウスカラー を設定することができます。

★マウスカラー　マウスカラー の下部を左クリックすると
マウスカーソルの色を赤・青・緑の中から
選択できます。

●ユニットデータのサイズについて

リアルファイトグラフィックには５パターンの大きさの編集・作成画面があり、あらかじめ各ユニットごとに設定されています。
パラメータ編集画面右下のＸ：Ｙ：でグラフィックのサイズを表示しています。このサイズと同一のユニットデータ以外をパラメータ移動等の操作でデータを挿入した場合、正常にゲームが可動しませんのでご注意下さい。

（例）
戦艦（Ｘ：２８８　Ｙ：６４）のデータにトラック（Ｘ：６４　Ｙ：４０）のパラメータデータを挿入する時

●船舶ユニットの編集について

船舶ユニットのリアルファイトグラフィックを編集・作成する場合編集・作成画面の右側が進行方向になるよう作成してください。

●マニュアルＰ．１４の８．オリジナル武器名対応表について

武器名はデータディスクには登録されておりません。参考データとしてご使用下さい。

●表示速度について

ＭＳ－ＤＯＳ　ｖｅｒ３．１０をインストールされる方は、
表示速度を３００００近くにあげてご使用になると、
マウス操作性がより快適になります。